

プログラマッピングの使い方

画面は開発中のものを利用しています。 一部機能や表示・素材に違いがある場合がございます。

2024/5/28



| 1. | 配置画面 |
|-----|--------------------|
| 2. | イラストの設置6p |
| 3. | 図形の設置······7p |
| 4. | オブジェクトの重なり順を変更8p |
| 5. | 配置した図形の色を変える9p |
| 6. | オブジェクトを削除する10p |
| 7. | オブジェクトの位置を変える |
| 8. | 投影しながら位置を変える |
| 9. | オブジェクトの大きさを変える |
| 10. | オブジェクトを回転させる15p |
| 11. | 背景のマス目を非表示にする16p |
| 12. | 文字を入力する |
| 13. | キーボードの使い方18p |
| 14. | 手書きでイラストを描いてみる |
| 15. | 写真を配置する |
| 16. | 内蔵カメラを使用する |
| 17. | 写真が画面からはみ出してしまった時は |
| 18. | プログラミング画面への切り替え |



| 19. 動きをつける画面 |
|----------------------|
| 20. 動きをつける時のルール |
| 21. 画面を表示させる |
| 22. 表示した画面を閉じる |
| 23. 動きを < 待つ > を使用する |
| 24. <待つ>について30p |
| 25. オブジェクトに移動の動きを付ける |
| 26. ブロックを入れ替える |
| 27. 違うオブジェクトに動きをつける |
| 28. 大きさを変える |
| 29. 大きさについて |
| 30. 色を変更する |
| 31. 回転させる |
| 32. 反転させてみよう |
| 33. 回転と反転について |
| 34. 音をつけてみよう40p |
| 35. 録音してみよう41p |
| 36. ブロックを消す43p |

3



| 37. | 繰り返しをつかってみよう44p |
|-----|------------------|
| 38. | 繰り返しについて45p |
| 39. | ブロックプレビューについて46p |
| 40. | 一覧画面について47p |
| 41. | ファイルを読み込む48p |
| 42. | ファイルを書き出す49p |
| 43. | ファイルを削除する50p |

| その他.お知らせ機能について | | 51p | C |
|----------------|--|-----|---|
|----------------|--|-----|---|





オブジェクトの配置画面









4.オブジェクトの重なり順を変更





- 右の「選択」と書いてあるところで、最初におい たイラストをタッチします。(オブジェクトの下 に隠れている方のイラスト)
- ② をタッチします。









- ① 色を変えたい図形をタッチします。
- ② 💞 をタッチします。
- ③ 右側に表示された色の中から好きな色をタッチします。











① 削除したものをタッチします。









 移動させるオブジェクトを指で押したまま、 動かしたい場所まで動かす。





7.オブジェクトの位置を変える2





他のオブジェクトと位置をそろえたい場合は、 揃えたいオブジェクトの<いち>の数字を確認。 移動させたいオブジェクトを選択の上<いち>の枠に同じ数字を入れてください。













- ③ 移動がすんだら、 🐼 を押して画面を戻します。

やってみよう

<ますめ> がoffの場合は、 ますめは 表示されませんP16参照









① 移動させるオブジェクトをタッチします。



10.オブジェクトを回転させる





① 移動させるオブジェクトをタッチします。









12.文字を入力する





XII-E

















16.内蔵カメラを使用する







画面からはみ出してしまった時は、右下の **こ** が見えるまで写真を動か して小さくしてみてください。













7X9 🖸

1 507

-<u>Ales</u>? ۵. ۲

もとの ばしょへ

19.動きをつける画面



20.動きをつける時のルール



21.画面に表示させる(プレビュー)





21.画面に表示させる(繰り返しプレビュー)

| Part Cordarded edition Cordarded edition | Image: Section of the section of th |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ① 表示させたいオブジェクトをタッチします。 | |
| ② このアイテムを画面に表示する を に移動します。(1番目に配置) | 成功! |
| ③ P29以降の内容に従ってオブジェクトに動 | |
| きを付けます。 | |
| ④ (けっかを みる ロD) をタッチします。 | |
| (5) (1)かえし みる) をタッチします。 | x transmit, to accept 27 |











23.動きを <待つ> を使用する





(1)待つを使うオブジェクトをタッチします。









コンピューターの処理速度が 早いため、右のように並べると 一瞬でプログラムが実行されます。



少しづつ動かす場合は

「待つブロック」を

間にいれてください。









① 移動させたいオブジェクトをタッチします。







反転じょうげ















30.色を変更する





① 色を変更したいオブジェクトをタッチします。









回転させたいオブジェクトを選択します。 (1)





32.反転させてみよう





① 反転させたいオブジェクトを選択します。













上下の反転

左右の反転



34.音をつけてみよう





① 音をつけたいオブジェクトを選択します。











35.録音してみよう2(うわがき)





② 項目の色がピックに切り替わります。





使用しない音の<うわがき>を押すと項目の色 が変わります。上書きをやめる場合は、<キャ ンセル>をおしてください。



36.ブロックをけす





- 削除したいブロックがあるオブジェクトをタッチ します。
- ② 削除したいブロックを まで移動させ て指を離します。



注意しましょう

何も置いてない所が途中にあったり、「表示する」ブ ロックがないと、動きません。↓のようにブロックを変 更してみてください



37.繰り返しを使ってみよう





38.繰り返しについて



コンピューターの処理速度に関係して(P00参照)

複数の指示をする場合<待つブロック>を多く使う必 要が出てきます。

その時に同じ動作に対して<繰り返し>を使用することで、枠を節約することができます。



39.ブロック プレビューについて





- ③ 設定されたブロックの一覧が表示されます。



ファイル一覧

41.ファイルを読み込む











端末によって画面は異なりますのでご注意ください

43. ファイルを削除する





その他、お知らせ機能について

保護者・指導者の方対象に、新機能の追加情報やアンケート・事例紹介などのお知らせ情報を知ることができます。

